

# Valašské Tarokové Turnaje

## “pravidla pro rok 2024“

### **DRUHY HER**

#### **První povinnost:**

Předák odebírá z talonu 4 karty a dva následující hráči po 1 kartě. Kartu nelze odmítnout. Jestliže hlásí pagáta hráč, který není předák, musí oznámit, zda hraje „s“ nebo „proti“ předákovi!

#### **Druhá povinnost:**

Dokup je stejný jako u první povinnosti (4 + 1 + 1).  
Předák nemůže hlásit „Druhou povinnost“.

#### **Třetí povinnost:**

Vydražitel odebírá z talonu postupně 3 karty (je „v prvních“, „ve druhých“ nebo „ve třetích“) a zůstane-li „v prvních“, otáčí se zbylé 3 karty v talonu až po skončení hry.

#### **Sólo:**

Vydražitel hraje bez talonu, tzv. „z ruky“. Talon se neotáčí a patří protistraně.

#### **Varšava:**

Varšavu platí hráč, který uhrál nejvíc bodů.

Dvojnásobek platí vyhlášovatel a každý hráč při dosažení 35 bodů a více.

Dvojnásobek dostává „panna“ (hráč bez zdvihu).

Pokud nastane rovnost bodů hráčů, kteří uhráli nejvíce bodů, pak:

- je-li jedním z nich vyhlášovatel – platí všem jen vyhlášovatel (dvojnásobek)
- není-li mezi nimi vyhlášovatel, platí každý z nich všem ostatním hráčům. Mezi sebou si platby „započtou“, takže platí jen hráčům s nižším počtem bodů, kteří tak dostanou výhru od všech prohrávajících a to vč. dvojnásobků za dosažení 35 bodů a popř. i za „pannu“.

Násobky se násobí (např. vyhlášovatel má 35 bodů, pak platí panně 8x základní sazba)

Přebíjená – každý výnos musí být přebit kartou vyšší než karta předcházející, pokud hráč barvu nemá, je povinen přebít zdvih tarokem.

Na položeného „Škýze“ se již nemůže přihodit „Mond“. „Mond“ se může přihodit jedině v případě, že „Mond“ a „Pagát“ jsou jediné dva taroky na ruce.

„Mondem“ i „Škýzem“ lze vynést kdykoli, „Pagátem“ jen jako posledním tarokem z ruky.

### **POČÍTÁNÍ HER**

<b>HRA (oko 20 hal)</b>		<b>Sazba</b>
První povinnost		<b>0,20 Kč</b>
Druhá povinnost		<b>0,20 Kč</b>
Třetí povinnost	z prvních	<b>0,20 Kč</b>
	ze druhých	<b>0,40 Kč</b>
	ze třetích	<b>0,60 Kč</b>
Sólo		<b>1,20 Kč</b>
Varšava		<b>2,00 Kč</b>

# Valašské Tarokové Turnaje

## “pravidla pro rok 2024“

Prozrazující hlášky		Sazba
Malé	TRUL	1 Kč
	HONÉRY	
	TAROČKY	
	BARVIČKY (nehlásí se)	
Velké	TRULHONÉRY	2 Kč
	KRÁLOVSKÉ HONÉRY	
	TAROKY	
	BARVY	

Zavazující hlášky		Sazba
PAGÁT	TICHÝ (nehlásí se)	3 Kč
	HLÁŠENÝ	6 Kč
VALÁT	TICHÝ (nehlásí se)	4 Kč
	HLÁŠENÝ	8 Kč

Jestliže hráč zahlásí VALÁT, musí uhrát všechny zdvihy. Flekovat lze jen hlášky, hru ne. Prohrávající strana platí celou hru tj. 35 bodů (1x, 2x, 4x) + hlášku VALÁT vč. flekování. Ostatní hlášky (i PAGÁT vč. flekování) se započítávají.

### **Vítězná strana (hráč nebo hráči)**

Vyhrává strana, která dosáhla 36 a více bodů.

Při rovnosti bodů (35) prohrává a platí strana, která vydražila neflekovanou hru nebo dala poslední flek.

### **Flekování**

V případě „kontra“ je **2x** daná sazba, „re“ je **4x** daná sazba a „sup“ je **8x** daná sazba a „resup“ je **16x** daná sazba. Další fleky nejsou přípustné!

Každý hráč může flekovat pouze 1x, vydražitel Třetí povinnost nejvíce 2x („re“, „resup“). Maximálně lze tedy dát celkem 4x „kontra“ celkově od všech hráčů!

### **Zaokrouhlení**

Výsledná částka se zaokrouhluje na celé koruny (20 a 40 hal dolů, 60 a 80 hal nahoru)

### **„RENONC“**

Hráč, který způsobil „renonc“ vyplácí sankci všem hráčům u stolu.

Chybné rozdání	Sankce
první špatné rozdání karet v jednom kole	Netrestá se
druhé a další špatné rozdání karet v jednom kole	2 Kč

Opraveno před 1. vynesemím karty forhontem	Sankce
chybně ohlášená nebo nenahlášená hláška	Netrestá se
nesprávné odložení karet po dokupu	Netrestá se
upozornění na špatný shoz po dokupu jiným hráčem	Netrestá se

# Valašské Tarokové Turnaje

## “pravidla pro rok 2024“

Zjištěno v průběhu hry	Sankce
chybně ohlášená nebo nenahlášená hláška	5 Kč
chybně provedený shoz	5 Kč
nectění barvy nebo taroků	5 Kč
nepřebíjení ve Varšavě	5 Kč
přehodí-li se hráč a v průběhu zdvihu, tj. před dalším výnosem, opraví kartu, ale hráči se nedohodnou na pokračování hry.	5 Kč
přehodí-li se hráč, v průběhu zdvihu před dalším výnosem opraví kartu a hráči se dohodnou na pokračování hry.	2 Kč

**Platí zásada, že vždy se musí dohodnout hráči u stolu a pak až nastupuje rozhodčí, jehož výrok má konečnou platnost.**

### ***BODOVÁNÍ TURNAJŮ***

1. Prvních 22 hráčů si při prezenci vylosuje startovní číslo pro celý turnaj. Dalším hráčům (od 23) je přiděleno číslo v pořadí při registraci.
2. Pokud nastane situace, že počet hráčů není dělitelný 4, budou „nadbyteční“ hráči v 1. kole „pauzírovat“ a v dalších kolech pak budou hrát namísto hráčů s nejvyššími startovními čísly. Každý z nahrazovaných hráčů tak bude „pauzírovat“ vždy 1 kolo. Pauzujícímu hráči bude do výsledků kola započteno 2,5 bodu a 100 Kč.
3. Hrají se 4 kola v délce 50 minut s dohráním poslední zahájené hry. Hra je zahájena sejmutím od protihráče rozdávajícího hráče. Boduje se u stolu po ukončení každého kola dle pořadí daného vyhranou částkou:  
1 místo → 4 body  
2 místo → 3 body  
3 místo → 2 body  
4 místo → 1 bod

V případě stejné vyhrané částky se počet bodů vypočte jako součet bodů hráčů se stejnou vyhranou částkou lomeno počtem těchto hráčů.

4. Body se sčítají za čtyři kola a vítězí hráč s nejvyšším počtem bodů. Při rovnosti bodů rozhoduje počet vyhraných peněz za celý turnaj.
5. Vklad do hry v každém kole činí 100 Kč. V případě, že se některý z hráčů dostane na 0 Kč a méně, může si peníze doplnit (max. 50 Kč) a hrát „do mínusu“. Po vyčerpání doplněných peněz hra u stolu v tomto kole končí. Do výsledku se započítá i vyplatí celá poslední hra (poslední dokup na 0 Kč)
6. Peníze se nevracejí!