

## Staroheřminský abeles – pravidla

System turnaje na body, 5 kol losovaných předem, hrací doba 5x 55 min., mezi koly 10 min. přestávka. Oběd po třetím kole. Vklad do hry 100 Kč, peníze se nevracejí. Rozdávát začíná hráč, který si vylosuje nejvyšší kartu.

Hlásí se všechny prozrazující hlášky. Rozebírání talónu při první a druhé povinnosti klasicky 4 – 1 – 1. Kartu z talonu nelze odmítnout. Při Varšavě monda lze přihodit na škýze, pagátem lze vynést jako poslední tarok. Varšava se hraje tzv. ždouchaná, tzn., že rozdávající může forhontovi nařídít Varšavu. Ten kdo nahraje nejvíc, platí tomu co má nejmíň, a to rozdíl x 5. Druhý z největším počtem očí zaplatí druhému s nejmenším počtem očí, a to rozdíl x 3. Zaokrouhluje se matematicky. U panenky se nic nenásobí. Nepřihození karty z talónu varšavníkem není renonc a všechny další karty zůstávají varšavníkovu a otáčejí se průběžně.

### HLÁŠKY

- malé (barvičky, taročky, honery, trul) 1 Kč
- velké (barvy, taroky, trulhonery, královské honery) 2 Kč
- pagát – tichý 2 Kč
- pagát – hlášený 4 Kč
- valát – tichý 4 Kč
- valát – hlášený 8 Kč

Pokud pagáta hlásí hráč, který není forhont, musí oznámit zdali je „s“ nebo „proti“. Pagáta může hlásit i hráč, který jej nemá v ruce s upřesněním jestli je „s“ nebo „proti“.

### SAZBY ZA HRU

První a druhá povinnost a třetí trojice při preveranci bod 0,20 Kč, druhá trojice při preveranci bod 0,40 Kč a první trojice při preveranci bod 0,60 Kč, sólo bod 1,20 Kč. Při remíze 35:35 je hra zadarmo, platí se pouze hlášky.

### RENONC

#### 1. velký - 3 Kč každému.

- Špatně ohlášená, nenahlášená hláška nebo špatný shoz po vynesení forhontem.
- Nectění barev a taroků.
- Nepřebíjení při Varšavě.
- Pokud hráč, odhodí karty a nepokračuje ve hře, platí ostatním 3 + 5 Kč.

#### 2. malý - 1 Kč každému.

- Nahlížení do shozených karet po ohlášení, nahlédnutí do odehraného štychu po vynesení.
- Druhé špatné rozdání karet.
- Výnos nevynášejším hráčem.
- Špatný shoz po ohlášení nebo špatná hláška před prvním výnosem (čili oprava před prvním výnosem).

Hráč, který udělal velký renonc nemůže vyhrát a po dohrání hry platí za své spoluhráče, anebo v případě výhry platí spoluhráčům částku, kterou by získali od protihráčů.

### HODNOCENÍ KOL

1 – 4 body, 2 – 3 body, 3 – 2 body, 4 – 1 bod. Není-li počet hráčů dělitelný čtyřmi, losují se hráči, kteří budou v jednotlivých kolech stát a obdržít do tabulky 2,5 bodu.

Flekování – maximálně flek, re, sup, resup. Veškeré případy renonců nelze zahrnout v pravidlech a i stejný renonc má na každou hru odlišný vliv. Pokud se všichni hráči u stolu nedohodnou, rozhodne rozhodčí.

Díky štědrému sponzorovi se bude hrát s novými kartami PIATNIK, které po skončení pátého kola případnou čtyřbodovému výherci u stolu.

Staré Heřminovy 13.8.2024